O ÚLTIMO BANQUETE EM HERCULANO

PC Download

Idade do público alvo: **10-17**

Classificação: **E10**

Resumo do jogo: Septimius é o sétimo escravo da família proprietária da Casa do Mosaico de Netuno e Antrite. Na manhã do dia 23 de agosto de 79 d.C., o dominus da Casa demanda uma lista de atividades que Septimius deve cumprir para que ocorra um banquete à noite, pois irão comemorar a Vulcanalia (Festival para o deus Vulcano/Hefesto). Um banquete não é algo simples, e Septimius passa o dia inteiro indo nos lugares para adquirir os materiais e, ao mesmo tempo, interagindo com as pessoas. Já faz alguns dias (mais precisamente, três) que o Monte Vesúvio dá mostras de instabilidade, com tremores esporádicos. No dia 23 de agosto, os tremores aumentam, mas a vida segue normal em Herculano. Ao final da tarde Septimius retorna à Casa com tudo o que é necessário. O banquete irá ocorrer, mas será o último: o Vesúvio desperta na calada da noite, cuspindo fogo. O destino dos habitantes da cidade é selado, coincidentemente, sob a fúria do deus Vulcano. A morte leva Septimius e grande parte dos habitantes de Herculano.

Esboço do jogo: O jogador controla Septimius a maior parte do tempo, e personagens secundários quando cenas específicas acontecem. Cada cena do jogo possui um mistério para ser resolvido a fim de que o jogador progrida na narrativa. O objetivo central é o de recolher todos os objetos necessários para a realização do banquete, completando a lista de afazeres dada pelo dominus pela manhã. Os objetivos secundários, por sua vez, serão jogados por outros personagens que não sejam Septimius: desse modo, apresentam-se algumas histórias paralelas – por exemplo, na taverna devemos utilizar o taverneiro para coletar os objetos pedidos por Septimius. A cada objetivo cumprido, destrava-se um vídeo curto com entrevista de um pesquisador/arqueólogo falando mais sobre o assunto em questão. Ao final do cumprimento de todos os objetivos, Septimius retorna para a Casa. O banquete está prestes a acontecer quando o Vesúvio entra em erupção, não deixando alternativa de fuga, não deixando sobreviventes... Não há nesse jogo penalizações: o jogador não "morre" se cumprir um objetivo de forma errada (ou não cumpri-lo de qualquer modo). Contudo, haverá uma dificuldade gradual de acordo com os objetivos a serem cumpridos (linearmente). O gameplay será o de um adventure/point'n'click.

DV (Diferenciais de venda)

· Viva em Herculano ameaçada pelo Vesúvio

· Jogo arqueológico feito por arqueólogos

· Material de apoio em vídeo com especialistas na área

· Interatividade em tempo real: *seja* um habitante de Herculano

· Aprenda mais sobre História e Arqueologia Romanas

Produtos Similares Concorrentes: Grim Fandango, Dig, Myst, Secret of Monkey Island